

L.p.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć						I rok			II rok			III rok			IV rok																	
				wykłady	ćwiczenia	konwersatori a	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr								
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS			
Grupa treści podstawowych II																																				
WMP_INS100_M15	Środowisko programisty		30				30																													
WMP_INS100_M16	Wstęp do informatyki	1	45	15		30																														
WMP_INS100_M17	Programowanie proceduralne w C	2	75	30			45																													
WMP_INS100_M18	Programowanie obiektowe w C++	3	60	30			30																													
WMP_INS100_M19	Algorytmy i struktury danych	4	60	30			30																													
WMP_INS100_M20	Systemy operacyjne	5	60	30			30																													
WMP_INS100_M21	Architektura komputerów		30	15			15																													
WMP_INS100_M22	Systemy wbudowane		45	15			30																													
WMP_INS100_M23	Programowanie współbieżne i rozproszone	6	60	30			30																													
WMP_INS100_M24	Bazy danych	3	60	30			30																													
WMP_INS100_M25	Inżynieria oprogramowania		30	15			15																													
WMP_INS100_M26	Sieci komputerowe	2	60	30			30																													
WMP_INS100_M27	Podstawy sztucznej inteligencji	5	60	30			30																													
WMP_INS100_M28	Języki, automaty i obliczenia	6	60	30		30																														
WMP_INS100_M29	Grafika komputerowa i multimedia	4	60	30			30																													
WMP_INS100_M30	Podstawy programowania w Javie	4	60	30			30																													
WMP_INS100_M31	Podstawy programowania w Pythonie	1	60	30			30																													
WMP_INS100_M32	Modelowanie komputerowe		30	15			15																													
WMP_INS100_M33	Komputerowy skład tekstu w systemie Latex		30				30																													
Razem			975	435	0	60	480	0	0	3	8	18	5	6	14	5	5	13	6	6	15	4	4	11	4	4	10	2	3	5						

