

Akademia im. Jana Długosza w Częstochowie
 Kierunek studiów: informatyka
 Specjalność: grafika komputerowa i multimedia
 Poziom studiów: pierwszy stopień
 Forma studiów: studia niestacjonarne
 Rok akademicki 2014/2015

W toku studiów obowiązują:

- a) praktyki ciągłe: 4-tygodniowe po 6 semestrze,
 b) egzamin dyplomowy po ukończeniu 7 semestrze.
 CKL – oznacza ćwiczenia, konwersatoria, laboratoria

L.p.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć								I rok			II rok			III rok			IV rok														
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	Konsultacje i egzaminy	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr						
											wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	
Przedmioty Kształcenia Ogólnego																																			
WMP_INS100_M01	Język angielski	5	72				72					12				15	2		15	2		15	2		27	4									
WMP_INS100_M02	Ekoturystyka		9		9														9	2															
WMP_INS100_M03	Podstawy prawno-etyczne		9				9					2		9	1																				
WMP_INS100_M04	Podstawy ekonomii		9	9								2	9	1																					
Razem			99	9	9		81					16	9	9	2				24	4		15	2		27	4									
Grupa treści podstawowych I																																			
WMP_INS100_M05	Repetitorium z matematyki		18			18						3		18	2																				
WMP_INS100_M06	Wstęp do logiki i teorii mnogości	1	36	18		18						6	18	18	6																				
WMP_INS100_M07	Matematyka dyskretna	2	36	18		18						6			18	18	5																		
WMP_INS100_M08	Algebra liniowa z geometrią analityczną	1	36	18		18						6	18	18	6																				
WMP_INS100_M09	Analiza matematyczna	2	36	18		18						6			18	18	6																		
WMP_INS100_M10	Rachunek prawdopodobieństwa	3	18	9		9						6						9	9	3															
WMP_INS100_M11	Statystyka		18	9		9						3										9	9	2											
WMP_INS100_M12	Metody numeryczne	6	18	9		9						6															9	9	3						
WMP_INS100_M13	Podstawy fizyki		27	9		18						4										9	18	3											
WMP_INS100_M14	Podstawy elektroniki		18	9		9						3													9	9	2								
Razem			261	117		99	45					49	36	54	14	36	36	11	9	9	3	18	27	5	9	9	2	9	9	3					

Grupa treści podstawowych II																															
WMP_INS100_M15	Środowisko programisty		18				18			3		18	3																		
WMP_INS100_M16	Wstęp do informatyki	1	27	9		18				6	9	18	4																		
WMP_INS100_M17	Programowanie proceduralne w C++	2	36	18		18				6			18	18	5																
WMP_INS100_M18	Programowanie obiektowe w C++	3	36	18		18				6						18	18	6													
WMP_INS100_M19	Programowanie graficznych interfejsów użytkownika w wybranym języku																														
WMP_INS100_P19.1	Programowanie w C++					9	18			4															27	4					
WMP_INS100_P19.2	Programowanie w C#		27																												
WMP_INS100_P19.3	Programowanie w Javie																														
WMP_INS100_M20	Algorytmy i struktury danych	4	36	18		18				6																					
WMP_INS100_M21	Systemy operacyjne	4	36	18		18				6																					
WMP_INS100_M22	Architektura komputerów		18	9		9				3						9	9	2													
WMP_INS100_M23	Systemy wbudowane		27	9		18				4															9	18	3				
WMP_INS100_M24	Programowanie współbieżne i rozproszone	6	36	18		18				6															18	18	5				
WMP_INS100_M25	Bazy danych	5	36	18		18				6														18	18	5					
WMP_INS100_M26	Inżynieria oprogramowania	4	18	9		9				6																					
WMP_INS100_M27	Sieci komputerowe	2	36	18		18				6			18	18	5																
WMP_INS100_M28	Podstawy sztucznej inteligencji	5	36	18		18				6															18	18	5				
WMP_INS100_M29	Języki, automaty i obliczenia	6	36	18		18				6																18	18	5			
WMP_INS100_M30	Grafika komputerowa i multimedia	3	36	18		18				6						18	18	6													
WMP_INS100_M31	Programowanie w wybranym języku																														
WMP_INS100_P31.1	Podstawy programowania w C#					18				6																					
WMP_INS100_P31.2	Podstawy programowania w Javie	4	36	18		18				6																					
WMP_INS100_M32	Podstawy programowania w Pythonie	1	36	18		18				6	18	18	5																		
WMP_INS100_M33	Modelowanie Komputerowe		18	9		9				3																	1	1	2		
Razem			585	261		45	279			101	27	54	12	36	36	10	45	45	14	63	63	19	36	63	14	45	54	13	1	1	2

Grupa treści specjalnościowych																															
WMP_INS1GK_M34	Fotografia cyfrowa		9				9			2				9	1																
WMP_INS1GK_M35	Narzędzia grafiki wektorowej i rastrowej		27				27			4				27	3																
WMP_INS1GK_M36	Komputerowy skład tekstu		18				18			3				18	3																
WMP_INS1GK_M37	Kompozycja obrazu i zarządzanie barwą		18				18			3						18	2														
WMP_INS1GK_M38	Geometria obliczeniowa	6	36	18			18			6													18	18	5						
WMP_INS1GK_M39	Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	5	36	18			18			6												18	18	5							
WMP_INS1GK_M40	Programowanie grafiki 3D		36			18	18			5																	36	4			
WMP_INS1GK_M41	Kompozycja stron WWW		18				18			3												18	2								
WMP_INS1GK_M42	Grafika na potrzeby Internetu		27				27			4						27	3														
WMP_INS1GK_M43	Systemy zarządzania treścią		18				18			3													18	2							
WMP_INS1GK_M44	Edycja dźwięku i wideo		18				18			3												18	2								
WMP_INS1GK_M45	Animacja komputerowa		27				27			4														27	3						
WMP_INS1GK_M46	Wizualizacja danych		18				18			3																	18	2			
WMP_INS1GK_M47	Komunikacja człowiek – komputer		18	9			9			3					9	9	2														
WMP_INS1GK_M48	Przedmiot swobodnego wyboru 1		18	18						3	18		2																		
WMP_INS1GK_M49	Przedmiot swobodnego wyboru 2		18	18						3					18		2														
WMP_INS1GK_M50	Przedmiot swobodnego wyboru 3		18	18						3														18		2					
WMP_INS1GK_M51	Przedmiot swobodnego wyboru 4		9	9						2																9		1			
WMP_INS1GK_M52	Projekt inżynierski		18				18			6																	18	3			
WMP_INS1GK_M53	Projekt zespołowy		18				18			6															18	2					
WMP_INS1GK_M54	Seminarium dyplomowe		18					18		3																	18	2			
WMP_INS1GK_M55	Praca dyplomowa		0							60																		16			
WMP_INS1GK_M56	Praktyka zawodowa		0							120	2																				
	Razem		441	108		18	297	18	120	140	18	2	54	7	27	54	9	36	4	18	63	10	36	36	14	9	90	28			
	Razem w toku studiów:		1386	495	9	162	702	18	120	306	90	117	30	72	141	30	81	132	30	81	141	30	63	162	30	90	99	30	10	91	30
	Ilość godzin kontaktowych w semestrze:		1692									207		213		213		222		225		189		101							
	Liczba egzaminów w semestrze:											4		4		3		4		4		4		0							