

Akademia im. Jana Długosza w Częstochowie
 Kierunek studiów: informatyka
 Specjalność: grafika komputerowa i multimedia
 Poziom studiów: pierwszy stopień
 Forma studiów: studia stacjonarne
 Rok akademicki 2016/2017

W toku studiów obowiązują:

- a) praktyki ciągłe: 4-tygodniowe po 6 semestrze,
 b) egzamin dyplomowy po ukończeniu 7 semestru.
 CKL – oznacza ćwiczenia, konwersatoria, laboratoria

L.p.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć						I rok			II rok			III rok			IV rok																																		
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr																									
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS																				
Przedmioty Kształcenia Ogólnego																																																					
WMP_INS100_M01	Język angielski	5	120		120																																																
WMP_INS100_M02	Wychowanie fizyczne		30		30										2	2																																					
WMP_INS100_M03	Podstawy prawne		15				15																																														
WMP_INS100_M04	Podstawy ekonomii		30	15		15																																															
WMP_INS100_M05	Etyka		30	30																																																	
WMP_INS100_M06	Metody uczenia się i studiowania		15		15																																																
Razem			240	45	30	30	135	0	0	1	3	4	2	2	4	0	4	4	0	2	2	0	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
Grupa treści podstawowych I																																																					
WMP_INS100_M07	Wstęp do logiki i teorii mnogości	1	75	30		45				2	3	8																																									
WMP_INS100_M08	Matematyka dyskretna	4	60	30		30													2	2	5																																
WMP_INS100_M09	Algebra liniowa z geometrią analityczną	2	60	30		30							2	2	6																																						
WMP_INS100_M10	Analiza matematyczna	3	75	30		45										2	3	6																																			
WMP_INS100_M11	Rachunek prawdopodobieństwa		45	15		30														1	2	3																															
WMP_INS100_M12	Statystyka		30	15			15																																														
WMP_INS100_M13	Metody numeryczne		30	15			15																																														
WMP_INS100_M14	Podstawy fizyki i elektroniki	6	60	30			30																																														
Razem			435	195	0	180	60	0	0	2	3	8	2	2	6	2	3	6	3	4	8	2	2	4	2	2	6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

L.p.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć						I rok			II rok			III rok			IV rok																				
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr											
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS						
Grupa treści podstawowych II																																							
WMP_INS100_M15	Środowisko programisty		30				30					2	3																										
WMP_INS100_M16	Wstęp do informatyki	1	45	15		30					1	2	6																										
WMP_INS100_M17	Programowanie proceduralne w C	2	75	30			45						2	3	6																								
WMP_INS100_M18	Programowanie obiektowe w C++	3	60	30			30									2	2	6																					
WMP_INS100_M19	Algorytmy i struktury danych	4	60	30			30											2	2	5																			
WMP_INS100_M20	Systemy operacyjne	5	60	30			30													2	2	6																	
WMP_INS100_M21	Architektura komputerów		30	15			15						1	1	2																								
WMP_INS100_M22	Systemy wbudowane		45	15			30																												1	2	3		
WMP_INS100_M23	Programowanie współbieżne i rozproszone	6	60	30			30																					2	2	5									
WMP_INS100_M24	Bazy danych	3	60	30			30									2	2	5																					
WMP_INS100_M25	Inżynieria oprogramowania		30	15			15									1	1	2																					
WMP_INS100_M26	Sieci komputerowe	2	60	30			30																																
WMP_INS100_M27	Podstawy sztucznej inteligencji	5	60	30			30																				2	2	5										
WMP_INS100_M28	Języki, automaty i obliczenia	6	60	30			30																																
WMP_INS100_M29	Grafika komputerowa i multimedia	4	60	30			30																																
WMP_INS100_M30	Podstawy programowania w Javie	4	60	30			30																																
WMP_INS100_M31	Podstawy programowania w Pythonie	1	60	30			30																																
WMP_INS100_M32	Modelowanie komputerowe		30	15			15																																
WMP_INS100_M33	Komputerowy skład tekstu w systemie LaTeX		30				30																																
Razem			975	435	0	60	480	0	0	3	8	18	5	6	14	5	5	13	6	6	15	4	4	11	4	4	10	2	3	5									

L.p.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć					I rok			II rok			III rok			IV rok																		
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr								
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS			
Grupa treści specjalnościowych																																				
WMP_INS1GK_M34	Projektowanie graficznych interfejsów użytkownika		30				30													2	2															
WMP_INS1GK_M35	Fotografia cyfrowa		15				15																													
WMP_INS1GK_M36	Narzędzia grafiki wektorowej i rastrowej		45				45																													
WMP_INS1GK_M37	Kompozycja obrazu i zarządzanie barwą		30				30							2	2																					
WMP_INS1GK_M38	Geometria obliczeniowa	6	60	30			30																		2	2	6									
WMP_INS1GK_M39	Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	5	60	30			30													2	2	6														
WMP_INS1GK_M40	Programowanie grafiki 3D	7	60	30			30																						2	2	6					
WMP_INS1GK_M41	Kompozycja stron WWW		30				30							2	2																					
WMP_INS1GK_M42	Komputerowe przygotowanie do publikacji		15				15																						1	1						
WMP_INS1GK_M43	Grafika na potrzeby Internetu		30				30																						2	3						
WMP_INS1GK_M44	Systemy zarządzania treścią		30				30																													
WMP_INS1GK_M45	Edycja dźwięku i wideo		30				30																						2	2						
WMP_INS1GK_M46	Animacja komputerowa		45				45														3	3														
WMP_INS1GK_M47	Wizualizacja danych		30				30																									2	2			
WMP_INS1GK_M48	Komunikacja człowiek – komputer		30	15			15						1	1	3																					
WMP_INS1GK_M49	Przedmiot swobodnego wyboru 1		15	15																																
WMP_INS1GK_M50	Przedmiot swobodnego wyboru 2		30	30																																
WMP_INS1GK_M51	Przedmiot swobodnego wyboru 3		30	30																																
WMP_INS1GK_M52	Projekt inżynierski		30				30																											2	4	
WMP_INS1GK_M53	Projekt zespołowy		30				30																											2	4	
WMP_INS1GK_M54	Seminarium dyplomowe		30																														2	5		
WMP_INS1GK_M55	Praktyka zawodowa		0																																4	
	Razem		705	180	0	0	495	30	120	0	0	0	1	4	6	1	5	7	2	2	5	2	7	11	4	7	14	2	10	25						
	Razem w toku studiów:		2355	855	30	270	1170	30	120	6	14	30	10	14	30	8	17	30	11	14	30	8	15	30	10	13	30	4	13	30	4	13	30			
	Liczba godzin w tygodniu:									20			24			25			25			23			23				17							
	Liczba egzaminów w semestrze:									3			3						4			4			4			1								
	Liczba punktów ECTS do wyboru (min 30% z 210):									64																										